Ícone

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Arquitetura Orientada a Serviços (SOA) e Web Services

Sprint 1 – 2025

Alerta de Apostas de Risco — Prevenção Digital para Jogadores em Situação de Vulnerabilidade

Propósito do Projeto

Este projeto nasce da inquietação diante de um problema crescente: a fragilidade emocional e financeira de pessoas presas em ciclos compulsivos de apostas. Em meio a plataformas cada vez mais otimizadas para retenção e engajamento, muitos usuários perdem o controle — não por falta de vontade, mas por falta de apoio prático, imediato e consciente.

Nosso objetivo é simples e ousado:

Criar um sistema automatizado que atue como um freio digital inicial, oferecendo um alerta em tempo real quando uma aposta for classificada como arriscada — antes que o prejuízo aconteça.

Conceito Central

Inspirado em princípios de design de comportamento e ética em tecnologia, nosso sistema atua com:

- Intervenção leve, mas estratégica:

* Neste primeiro estágio, não temos permissão para bloquear a ação do usuário. Portanto, o sistema gera um alerta visual imediato quando uma aposta é considerada de alto risco.

- Análise baseada em dados reais:

* O risco da aposta é determinado com base em padrões históricos, comportamento estatístico e machine learning.

- Integração invisível, mas ativa:

* A solução roda diretamente no navegador do usuário, sem atrapalhar a navegação, mas atuando como uma segunda consciência digital.

Problema Real que Queremos Atacar

* Milhares de brasileiros estão acordando endividados por apostas mal planejadas.
* A impulsividade digital é potencializada por interfaces manipulativas.
* Pessoas em situação emocional vulnerável (ansiedade, tédio, crise financeira) são as mais impactadas.

Hoje, o único “freio” real ao impulso é o prejuízo financeiro. Nosso sistema quer ser o alerta antes da dor.

Como Funciona a Solução

1. Uma extensão de navegador detecta quando o usuário realiza uma aposta.
2. A ação gera um registro estruturado com o time, valor e odd.
3. Essa informação é processada localmente por um modelo de machine learning.
4. Se a aposta for classificada como arriscada, um alerta em tempo real aparece na tela, chamando a atenção do usuário.
5. O processo é local, sigiloso e gratuito.

Limitações Atuais e Ética

Atualmente, por limitações legais e éticas, o sistema não interfere na ação do usuário. O foco é alertar, não controlar.

No entanto, em um ambiente profissional, com as devidas permissões legais e acordos com plataformas, o projeto pode evoluir para bloquear automaticamente apostas de risco elevado, atuando como um filtro de proteção digital ainda mais eficaz.

Resultados Esperados (Código e Vida Real)

Técnicos:

* Registro automatizado de apostas com metadados úteis
* Classificação de risco com modelo supervisionado
* Alerta visual direto ao navegador

Humanitários:

* Redução de apostas impulsivas
* Reforço da consciência no momento da decisão
* Apoio silencioso para quem não tem mais controle
* Prevenção de danos emocionais e financeiros

Visão de Futuro

Este sistema é a semente de uma plataforma ética de intervenção digital para vícios de comportamento.

Com evolução, podemos:

* Integrar sistemas de bloqueio preventivo, com suporte de legislação e entidades reguladoras
* Conectar usuários a redes de apoio psicológico e grupos de suporte
* Criar um painel de comportamento pessoal, para que usuários vejam seus próprios padrões e evoluam com mais consciência

Resumo final:

Em um mundo onde as apostas se tornaram acessíveis com um clique, este projeto quer garantir que a consciência também esteja a um clique de distância.